

論文編號	作品分類	論文/作品名稱	初審意見		
			接受	有條件接受	不接受
A001	建築室內裝修	既有五層以下建築物增設電梯之評估因素研究-以台中市為例	0		
A002		臺灣室內裝修裝修塗裝人員機構經營模式之研究-以大裕油漆工程行為例	0		
A003		Morni 連鎖早午餐店鋪設計之研究—以中部地區5家分店為例	0		
A004		臺中半自助式火鍋店自助吧空間規劃設計形式之研究	0		
A005		大學校外學生租賃宿舍空間改善之研究 - 以虎尾鎮個案為例	0		
A006		非建築專業人員DIY廚房室內空間改造現況探討-以彰化傳統透天中古屋為例	0		
A007		台中某大樓開發案之探討-規劃階段	0		
A008		台中某大樓開發案之探討以施工勘驗階段為例	0		
A009		三明治外牆板建築立面施工品質管理之探討-以某廠房為例	0		
A010		輕隔間牆種類與材料運用之探討	0		
A011		水平破縫砌法於高寬比等長磚牆限制之試驗分析	0		
A012		光的對話-傳統街屋改造案		0	
B001	空間防災與變遷對應	應用模糊德爾法評估疫後養護機構生活環境改善指標	0		
B002		坡地自主防災之微氣象站與環境監測教具在環境防災教育之應用	0		
B003		以景觀美質評估法探訪農村再生景觀工程之偏好研究	0		
B004		中部地區某天然氣公司專業人員訓練之探討-以初階課程為例	0		
B005		中部地區某天然氣公司專業人員訓練之探討-以中階課程為例	0		
B006		迪化街徒步區的空間實踐與社會觀察	0		
B007		建構鄉村地區公辦可負擔住宅評估指標之初探 - 以雲林縣為例	0		
B008		疫情期間賣場空間調適性的探討-以IKEA賣場為例	0		
B009		疫情期間辦公室空間型態之研究及推導	0		
B010		國防醫學院在台復校初期校園規劃之研究	0		
B011		台灣預售屋廣告行銷表現法之探討 -以大員林地區為例	0		
C001	文化資產空間	臺中文學館園區室內空氣品質之探討-以「轉角微光」文創小舖為例	0		
C002		大稻埕・大藝埕1920s散步地圖的利益服務層次與其空間再現意涵之探討	0		
C003		台南麻豆護濟宮木雕裝飾之研究	0		
C005		日治時期臺灣與日本衛戍病院配置型態演變之比較	0		
C006		瑪家鄉排灣族舊筏灣部落的建築空間創意	0		
C007		舊建築為據點落實地方創生模式之探討—以鹽水區月之美術館為例	0		
C008		臺南市歷史街區空間發展脈絡之研究 - 以臺南市新美街為例	0		
C009		陶壺與排灣神聖空間文化形式		0	
C010		湖口老街街屋立面形式規則研究	0		
C011		吉祥物設計-以台灣羽球品牌Bonny為例		0	
C012		阿美族家屋營造體系隻當代演繹		0	
D001		空間文化美學	系統櫃體設計基本變化原則之研究	0	
D002	從療癒空間探討空氣圖書館規劃設計之研究		0		
D003	室內設計雜誌案例之居家親子閱讀空間規劃初探		0		
D004	國小補習班空間設置之研究—以張鈞文理短期補習班為例		0		
D005	台中地區大樓中古屋改造友善住宅空間之探討		0		
D006	台中地區公寓中古屋改造友善住宅空間之探討		0		
D007	臺中港區藝術中心友善環境之探討-以展覽廳為例		0		
D008	臺中港區藝術中心友善環境之探討-以戶外休閒區為例		0		
D009	服飾門市空間中之圖文資訊類型初探—以UNIQLO、ZARA百貨公司實體門市為例		0		
D010	觀光意象與知覺價值對遊客購買意願影響-以「屏東可可園區」為例		0		
D011	Wabi-Sabi美學應用於輕裝修設計之研究		0		
D012	現代廟宇空間之色彩運用		0		
E001	永續環境與綠建築	軟骨發育不全症者居家環境現況與使用需求初探	0		
E002		軟骨發育不全症者身體特質與居家環境使用問題之研究	0		
E003		臺中市停車場BOT案例之探討	0		
E004		臺中市西屯區活動中心友善環境之探討	0		
E005		臺中市西屯區大仁公園友善共融環境之探討	0		
E006		疫情下臺中市文心森林公園友善環境之探討	0		
E007		臺中市某住宅大樓節能減碳之永續環境探討	0		
E008		逢甲大學周遭藥局室內空氣品質之研究	0		
E009		永續綠創建築的形式與設計法則探討	0		
E010		杭州公共租賃住房公共空間組構特徵之研究	0		
E011		微藻應用在永續建築之研究_以室內空氣品質為例	0		
E012		在地節慶永續策略之探討	0		
E013		臺中市西屯區大弘公園友善共融環境之探討	0		
F001	智慧生活空間	沉浸式VR增進空間尺度感知的研究	0		
F002		運用虛擬實境學習室內空間配置之成效	0		
F003		應用心智地圖與3D建模軟體建構苗栗縣公館鄉都市意象之研究	0		
F004		以問題導向學習提升學生修習建築設計(2)學習成效與意願之研究	0		
F005		宗教建築空調施工管理之探討-以新竹縣某佛院為例	0		
F006		台中市市立圖書館之無障礙電梯點字之探討	0		
F007		首購族都會型住宅之規畫設計探討-以中小型坪數為例	0		
F008		基於生態文化的度假村規劃設計初探	0		
F009		獨棟別墅空間規劃設計之研究 - 以高雄市路竹區個案為例	0		
F010		待月	0		
F011		自媒體如何導入農業發展		0	
F012		居家智慧電器擺放設計之研究	0		